

SUPERSMASH

The World Championship is at stake! As a finalist do you have the cat-like reflexes to return the speeding ball and take the crown? On your toes ... this is racketball at its toughest!

Le championnat du monde est en jeu! En temps que finaliste, vous devez avoir des réflexes de félin et saisir le prix. Allez-y, c'est un jeu de raquette digne d'un champion!



ONLY WITH GAME PADDLES
AVEC LES PALETTES SEULEMENT

VIC-1921

INSTRUCTIONS FOR USE

SUPER SMASH

Loading the Cartridge and Starting the Game.

1. Turn your VIC-20 OFF before inserting or removing the cartridge.
2. Insert the cartridge (label side up) into the wide expansion port on the back of the computer.
3. Turn the VIC-20 ON. After a second or two, the opening title should appear on the screen. (If the title doesn't appear, turn your VIC-20 off then back on).

Adjusting Screen Position

To centre the picture use the  and  keys. Each time you press the  key, the picture will move to the right, and when the  key is pressed, the picture will move towards the bottom of your TV screen. Keep using these two keys until you are satisfied the picture is centred within your screen. (NOTE: Once the game has begun you cannot change the screen colours).

Eliminating Screen Flutter

On some TV sets with automatic fine tuning your screen may "flutter" up and down when using a computer or video game. To correct this, hold down the  key and hit the  key. (NOTE: Doing this with a standard TV set may cause the screen to flutter).

STRATEGY

Smash through increasingly difficult levels. You control the paddle - moving from right to left ... centre your paddle beneath the smashing ball ... sending it back towards the wall ... smashing through the blocks.

3 different games in one. Choose your level of play by pressing ...

F1	Normal Play
F2	Special Play
F3	Progressive Play

Each time you smash through to the ceiling, your paddle cuts down to 1/2 of its original size ... more skill, more action and more fun.

CONTROLS

Only played with game paddles ...

Fire Button	Starts game
Paddles	Controls movement of game paddle

SCORING

Red Blocks	10 Pts.
Light Blue Blocks	20 Pts.
Pink Blocks	30 Pts.
Green Blocks	40 Pts.
Dark Blue Blocks	50 Pts.
Yellow Blocks	60 Pts.

There are no 60 point blocks in progressive play.

MODE D'EMPLOI

Pour introduire la cartouche et commencer le jeu.

1. Placez votre VIC-20 sur la position ARRÊT avant d'insérer ou d'enlever la cartouche.
2. Insérez la cartouche (étiquette vers le haut) dans l'orifice à grande ouverture qui se trouve à l'arrière de l'ordinateur.
3. Placez le VIC-20 sur la position de MARCHÉ. Au bout d'une seconde ou deux, le premier titre devrait apparaître sur l'écran. (Si le titre n'apparaît pas, arrêtez votre VIC-20 et remettez-le en marche.)

Réglage de la position sur l'écran

Pour centrer l'image, utilisez les touches  et . Chaque fois que vous appuyez sur la touche , l'image se déplace vers la droite et lorsque vous appuyez sur la touche , l'image se déplace vers le bas de l'écran du téléviseur. Continuez à utiliser ces deux touches jusqu'à ce que vous ayez bien centré l'image sur votre écran. (REMARQUE: Une fois que le jeu est commencé, vous ne pouvez pas changer les couleurs sur l'écran.)

Comment éliminer le flottement sur l'écran

Sur certains téléviseurs dotés d'un dispositif de syntonisation précise automatique, l'écran peut flotter de haut en bas lorsque l'on utilise un ordinateur ou un jeu vidéo. Pour corriger cette condition, maintenez la commande  et appuyez sur la touche . (REMARQUE: Si vous faites cette opération sur un téléviseur ordinaire, vous risquez d'obtenir un flottement de l'écran.)

STRATÉGIE

Le jeu se joue avec des niveaux de difficulté sans cesse croissants. Vous commandez la palette en la déplaçant de droite à gauche et de gauche à droite ... centrez la palette sous la balle, envoyez-la vers le mur en la frappant avec force contre les blocs.

3 jeux différents en un seul. Choisissez le niveau de jeu en appuyant sur:

F1	Jeu normal
F2	Jeu spécial
F3	Jeu progressif

Chaque fois que vous frappez contre le plafond, votre palette se réduit de la moitié de sa dimension d'origine ... plus d'habileté, plus de difficulté et plus de plaisir.

COMMANDES

Se joue seulement avec les palettes (paddles):

Bouton de mise à feu	Commencement du jeu
Palettes	Commandent le mouvement de la raquette

COMPTAGE DES POINTS

Blocs rouges	10 points
Blocs bleu clair	20 points
Blocs roses	30 points
Blocs verts	40 points
Blocs bleu foncé	50 points
Blocs jaunes	60 points

Il n'y a pas de blocs de 60 points dans le jeu progressif.

Try some of these other exciting Commodore games:

Avenger	Raid on Ft. Knox	Gorf
Super Slot	Adventureland	Omega Race
Super Alien	Pirate Cove	Money Wars
Jupiter Lander	Mission Impossible	Personal Finance
Draw Poker	The Count	Visible Solar System
Midnight Drive	Voodoo Castle	Clowns
Radar Rat Race	Sargon Chess II	Bingo Math
Sky is Falling	Super Smash	Seawolf
Mole Attack	Cosmic Cruncher	

Contact a Commodore retailer in your area for any of these exciting arcade style games.

Essayez ces autres jeux Commodore formidables:

Justicier	Attaque de Ft. Knox	Gorf
Super Slot	Terre d'aventure	Course Omega
Super extra-terrestre	Baie des pirates	Guerres de l'argent
Clowns	Mission impossible	Comptabilité personnelle
Poker	Le comte	Système solaire visible
Course nocturne	Chateau Voodoo	Débarquement sur Jupiter
Chasse au rat	Sargon Échec II	Bingo Math
Le ciel tombe	Super Smash	Loup marin
Attaque de taupe	Broyeur cosmique	

Allez voir ces jeux d'arcade passionnants chez votre marchand Commodore.

ORDINATEUR
 **commodore**
COMPUTER